

REGULAMENTO

“Concurso de Projectos de Programação P@P”

Artigo I (Âmbito)

O "Concurso de Projectos de Programação" é organizado pela comunidade portugal-a-programar.org, tendo como principal objectivo a dinamização e divulgação da utilização de linguagens de programação e o reconhecimento de programadores pela sua actividade e trabalho realizado. Pretende também divulgar aplicações amadoras, e, no caso de serem caracterizadas pelo autor como sendo de código livre/aberto, divulgar o respectivo código-fonte.

Artigo II (Categorias)

O "Concurso de Projectos de Programação" encontra-se dividido em duas categorias:

- a) Projectos de software livre/aberto;
- b) Projectos de software proprietário;

Artigo III (Participação)

O Concurso está aberto a todos os programadores, amadores ou profissionais, individualmente ou colectivamente, desde que o(s) participante(s) possua(m) os direitos de autor da aplicação que submete, e não esteja(m) a representar nenhuma entidade empresarial.

Artigo IV (Trabalhos)

São permitidos a concurso os trabalhos que constem das categorias do artigo II e que respeitem as seguintes regras:

- O mesmo trabalho pode concorrer até um máximo de 3 vezes consecutivas;
- Se o trabalho já tiver sido vencedor de alguma edição do concurso, fica interdito de voltar a concorrer até que tenha sofrido alterações significativas e desde que tenham passado 3 edições do concurso. As alterações serão consideradas significativas com base numa avaliação por parte da organização.;
- Todos os trabalhos deverão ser acompanhados por um exemplo demonstrativo (caso seja uma biblioteca/ classe);
- Todos os trabalhos deverão ser acompanhados por uma memória descritiva, em formato txt e de nome AUTOR, que deverá incluir os seguintes dados:
 - Nome do responsável
 - Email do responsável
 - Título do projecto
 - Descrição do projecto
 - Linguagem(ns) utilizada(s)
 - Sistema(s) operativo(s) alvo
 - Dependências e/ou instruções adicionais

Artigo V (Entrega de Trabalhos)

Os trabalhos devem ser entregues dentro dos prazos previstos, via email, para o endereço projectos@portugal-a-programar.org, em formato comprimido (e.g. zip, tar.gz). Após aceitação e validação da candidatura, será enviado um email ao autor, para o endereço que designou no ficheiro AUTOR.txt.

Artigo VI (Calendário)

O calendário dos concursos, respectivos prazos de entrega, e anúncio dos resultados é o seguinte:

Categoria	Início do Concurso	Prazo de Entrega	Anuncio de Finalistas e Votação do Público	Fim de Votação e Anuncio do Vencedor
Código Aberto	01-01-2009	15-02-2009	22-02-2009	01-03-2009
Código Fechado	10-03-2009	17-04-2009	24-04-2009	01-05-2009
Código Aberto	01-05-2009	17-06-2009	24-06-2009	01-07-2009
Código Fechado	01-07-2009	18-08-2009	25-08-2009	01-09-2009
Código Aberto	01-09-2009	18-10-2009	25-10-2009	01-11-2009
Código Fechado	01-11-2009	18-12-2009	25-12-2009	01-01-2010

Artigo VII (Júri)

Após entrega dos trabalhos, estes serão submetidos a uma pré-selecção interna, na qual participarão os membros do staff da comunidade portugal-a-programar.org (i.e. administradores, moderadores, e líderes de equipas). Desta selecção sairão 5 projectos, que serão então submetidos a uma votação pública, acessível a todo e qualquer membro registado da comunidade, desde que tenha um mínimo de 20 mensagens no fórum.

Artigo VIII (Divulgação e Prémios)

Na primeira semana do mês posterior ao concurso, serão divulgados os vencedores através do fórum, blog e newsletter.

O vencedor do concurso recebe:

- 1 T-Shirt oficial do P@P;
- Alojamento para o projecto no servidor do P@P;
- (possíveis patrocinadores/parceiros contactados);

Artigo IX (Disposições Finais)

- A organização reserva-se ao direito de alterar o regulamento do concurso, divulgando sempre através da sua página, antes de um novo concurso se iniciar;
- Os custos de envio dos prémios são suportados pela organização apenas para Portugal. Fora de Portugal, os custos serão suportados pelo vencedor;
- Caso uma categoria não tenha o mínimo de 5 projectos, estes transitam para a próxima data a concurso da respectiva categoria;
- As decisões do Júri não são passíveis de recurso;
- A participação neste concurso implica a aceitação integral do presente regulamento;
- Todos os casos omissos do presente regulamento serão resolvidos pela organização;

Para esclarecimentos adicionais deverá visitar a secção de projectos do fórum, usar o e-mail projectos@portugal-a-programar.org ou através de mensagem privada (através do fórum) aos moderadores da secção.